**Игра «Knights»**

*Авторы: Арсентьев Александр, Разухин Александр*

**Цель**: создать простую консольную игру-головоломку в средневековом стиле

**Аннотация**: Игра Knights - это незамысловатая головоломка, цель которой-убить всех темных рыцарей, или же дойти до зеленого поля. Пользователь может сам создать себе уровень, если захочет. Для этого он должен создать текстовый файл, в который он должен записать поле из точек 9 на 5. После этого отметить на поле разными цифрами препятствия, темных рыцарей, а также светлого рыцаря.  
В игре присутствуют 5 элементов  
1)Светлый рыцарь (тот, кем мы управляем)  
2)Темный рыцарь (враги, которые будут пытаться нас убить)  
3)Факела (играют роль препятствия, как для темных рыцарей, так и для светлого рыцаря)  
4)Пустая клетка  
5)Спасительная клетка  
Цель игры – добраться до спасительной зеленой клетки. При этом вам будут мешать темные рыцари, которые будут убивать вас, если вы стоите на расстоянии 1 клетки от них. Но и ваш рыцарь не промах, он также может убивать врагов на расстоянии в 1 клетку. И хоть темные рыцари глупы, но они выигрывают за счет своей численности и упорства.

**Реализуемые функции:**

1. Загрузка уровней из файлов
2. Движение персонажа-рыцаря
3. Борьба персонажа с врагами
4. Наличие ИИ у врагов
5. Наличие двух исходов игры: хорошего и плохого

**Структура:**

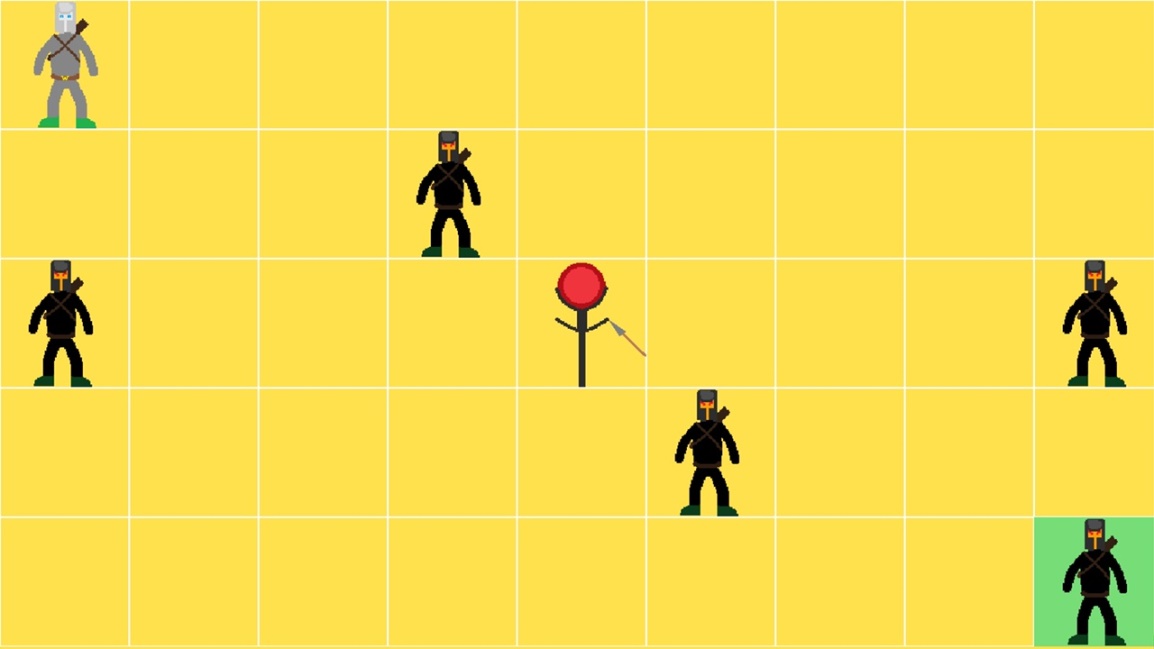
1. Импортирование модулей
   1. os
   2. pygame
   3. time
   4. sys
2. Дополнительные функции (загрузка уровня из файла, загрузка фото и т.д.)
3. Классы плиток
4. Класс рыцаря
5. Начальное и финальное окна

**Выводы:**

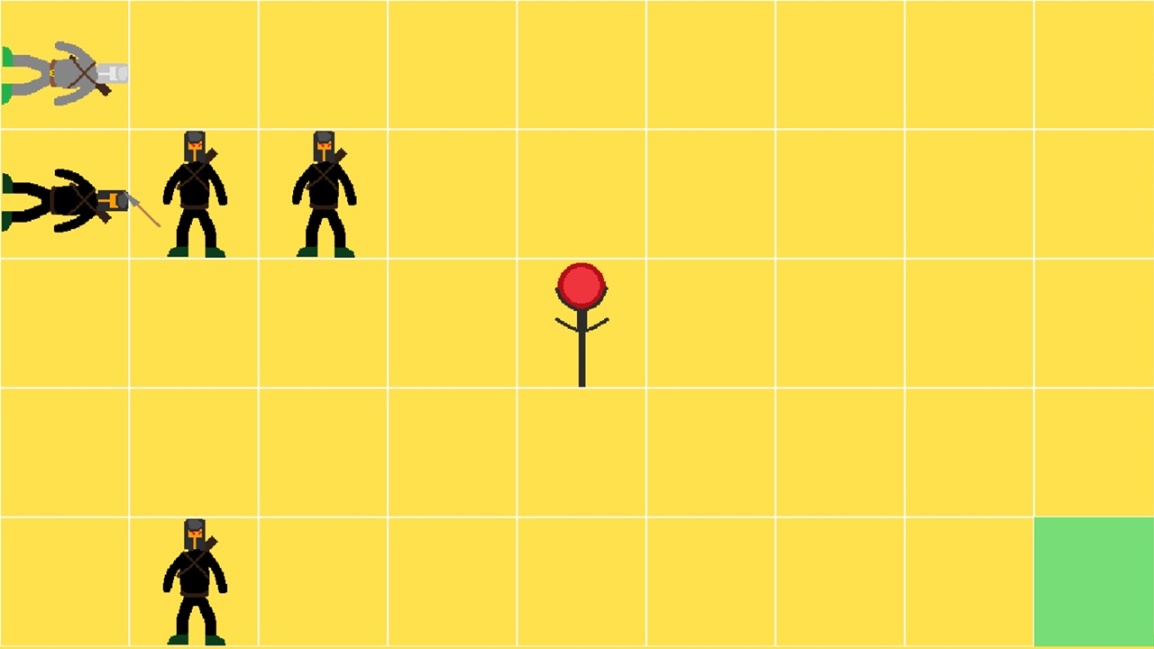
1. Создана программа, выполняющая все заявленные функции
2. Игра проста и понятна, но в то же время заставляет подумать
3. Возможно улучшение игры: добавление магазина, увеличение количества уровней, более качественная прорисовка и т.д.



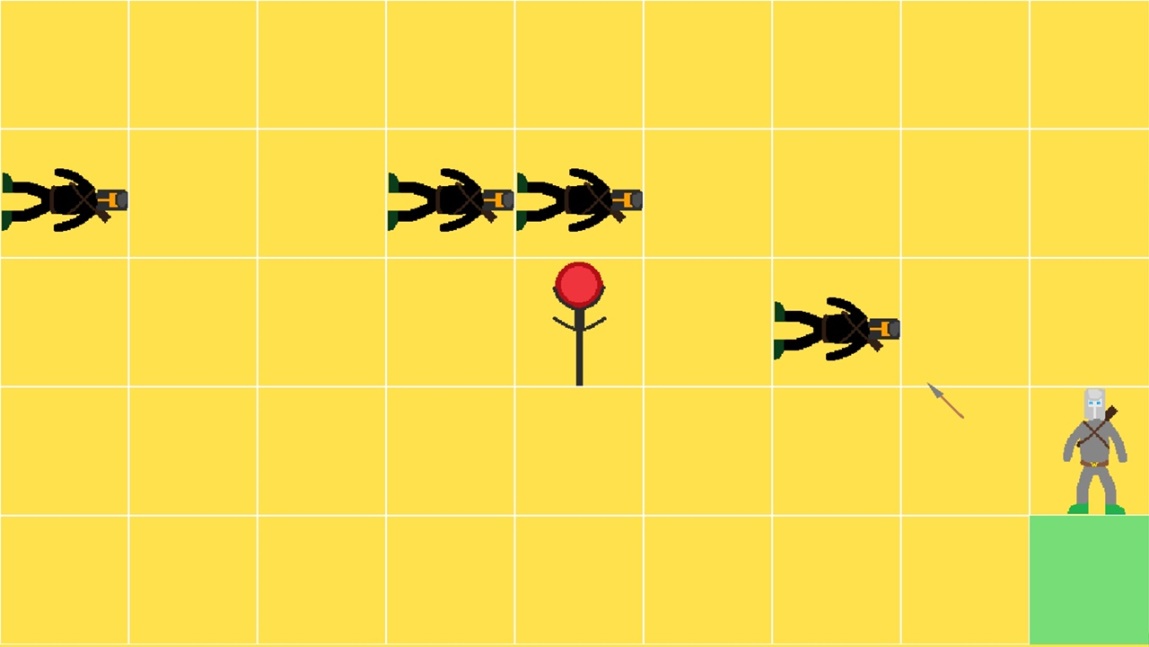
Начальное окно



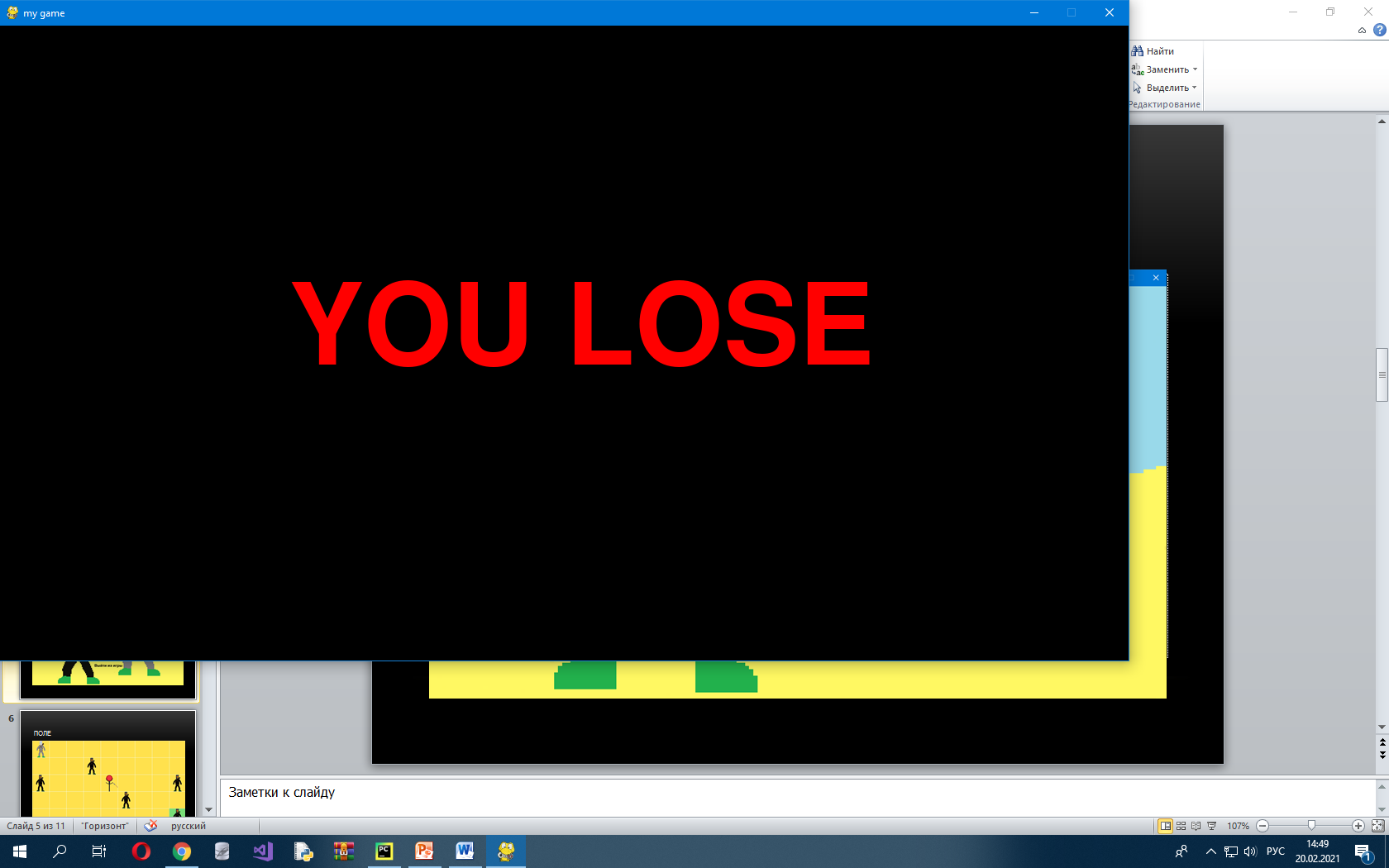
Игровое поле



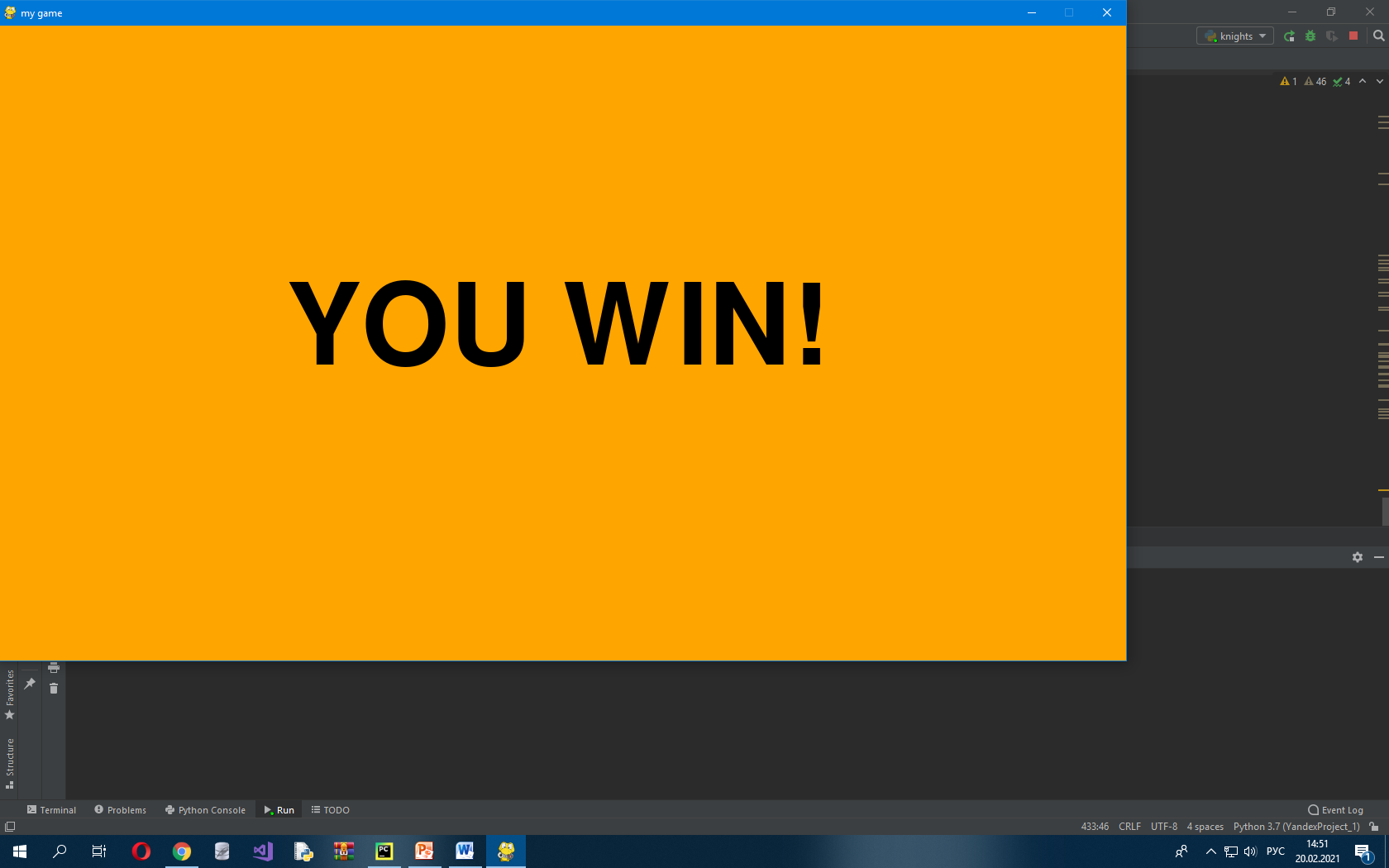
Смерть персонажа



Победа близка!



Финальное окно (проигрыш)



Финальное окно (выигрыш)